**Hoofdstuk 16 – oefening 1**

Bestand: package-info.java

/\*\*

\* Het package <b>be.pxl.h16.oef1</b> bevat de klasse Auto.

\*/

**package** be.pxl.h16.oef1;

Bestand: Auto.java

**package** be.pxl.h16.oef1;

/\*\*

\*

\* **@author** Mickey Mouse

\* **@version** 1.0

\*

\*/

**public** **class** Auto {

**private** String merk;

**private** String model;

**private** String kleur;

**private** **int** bouwjaar;

**private** **int** maxSnelheid;

/\*\*

\* Maximum snelheid van een auto.

\*/

**private** **static** **final** **int** ***MAX*** = 180;

**private** **static** **int** *aantal* = 0;

**public** Auto() {

**this**("VW", "Polo", 2015, "grijs", 160);

}

/\*\*

\* Constructor voor het aanmaken van auto's

\* **@param** merk het merk van de auto

\* **@param** model het model van de auto

\* **@param** bouwjaar het bouwjaar van de auto

\* **@param** kleur kleur van de auto

\* **@param** maxSnelheid zie

\*

\* **@see** be.pxl.h16.oef1.Auto#setMaxSnelheid(int)

\*/

**public** Auto(String merk, String model, **int** bouwjaar,

String kleur, **int** maxSnelheid) {

**this**.merk = merk;

**this**.model = model;

**this**.bouwjaar = bouwjaar;

**this**.kleur = kleur;

setMaxSnelheid(maxSnelheid);

*aantal*++;

}

/\*\*

\* Getter voor merk van de auto.

\* Setter zie {@link be.pxl.h16.oef1.Auto#setMerk(String)}.

\* **@return** merk van de auto

\*/

**public** String getMerk() {

**return** merk;

}

**public** **void** setMerk(String merk) {

**this**.merk = merk;

}

**public** **void** print() {

System.***out***.println(merk + " - " + model);

System.***out***.println("Bouwjaar: " + bouwjaar + ", Kleur: " + kleur);

System.***out***.println("Maximale snelheid: " + maxSnelheid);

}

}